

Idées de jeux à partir des cartes des besoins

- Les employer comme des cartes de photos-langage. Chacun prend une carte à partir de son ressenti et se clarifie ensuite, avec l'aide du groupe, sur le pourquoi de son choix.
- Ajouter un photos-langage de sentiments. Chacun choisit une carte de sentiment et une de besoin, Ensuite exploitation en grand groupe. Autre possibilité: choisir une carte de sentiment et après la discussion en grand groupe, chercher le besoin qui correspond.
- Utiliser la confrontation des images choisies par deux enfants: s'ils ont pris la même, comparer ce qu'ils mettent derrière .
- Jouer aux dominos avec les cartes des besoins. Chercher les liens naturels entre les besoins et mettre côte à côte celui qui paraît le plus proche du précédent. Autre possibilité: à partir d'une situation poser la chaîne des besoins en présence.
- Se regrouper autour des cartes disposées dans la salle (les agrandir pour cela), à partir de ce que vit le personnage d'une histoire, d'un conte, ou de ce que chacun vit dans l'instant.
- Créer un jeu «Des sept familles», soit à partir de cartes écrites de besoin, soit à partir d'images de besoins.
- Inventer un «Jeu de l'oie». Quand un joueur tombe sur une case « besoin satisfait » il avance, quand il tombe sur une case «besoin non satisfait» il reste ou il recule. Permettre le changement de polarité des cases « besoins insatisfaits » grâce à une demande d'empathie. Si le joueur est entendu, il peut avancer.
- Créer un « Jeu de marelle ». A chaque case « sentiment » ou « besoin » correspond un geste ou une attitude (à faire trouver par les enfants).
- A partir d'une situation, faire retourner des cartes de besoins et chercher lesquelles manquent (avoir quelques cartes blanches, à remplir par les participants, au format des sentiments et besoins).
- Partir de la question «De quel besoin pourrais-je me passer?»